



Порядок виконання роботи для SASM

1. Підготуйте робоче середовище для створення програм на асемблері. Завантажте програму <https://github.com/Dman95/SASM/releases/download/v3.12.2/SASMSetup3122.exe> і запустіть установку. Для установки оберіть каталог D: \Students\2_kurs\SASM або інший. Середовище має кілька різних компіляторів (NASM, GAS, FASM). За умовчанням використовується компілятор NASM (розташований в підкаталозі NASM) та компоновальник gsc (в підкаталозі MinGW\bin).

Файли з програмами зберігайте в підкаталог Projects. Програма на асемблері повинна мати розширення .asm, наприклад: hello.asm.

Компіляцію асемблерних програм здійснюють за допомогою двох кнопок. Кнопка Build  лише здійснює компіляцію програми, а кнопка Build and Run  компілює програму і запускає на виконання.

2. Наберіть і скомпілюйте програму з використанням бібліотеки iostream на основі наступного скелету:

```
%include "iostream"

section .data
    ; place your data here

section .text
global _main

_main:
    ; write your code here
    xor eax, eax
    ret
```

Для виведення тексту на екран використовуйте макроси бібліотеки iostream. Довідка з макросів знаходиться за посиланням <https://dman95.github.io/SASM/english.html> або в меню Help > Help середовища SASM.

3. Доповніть програму виведенням на екран цілого числа, шістнадцяткового числа.